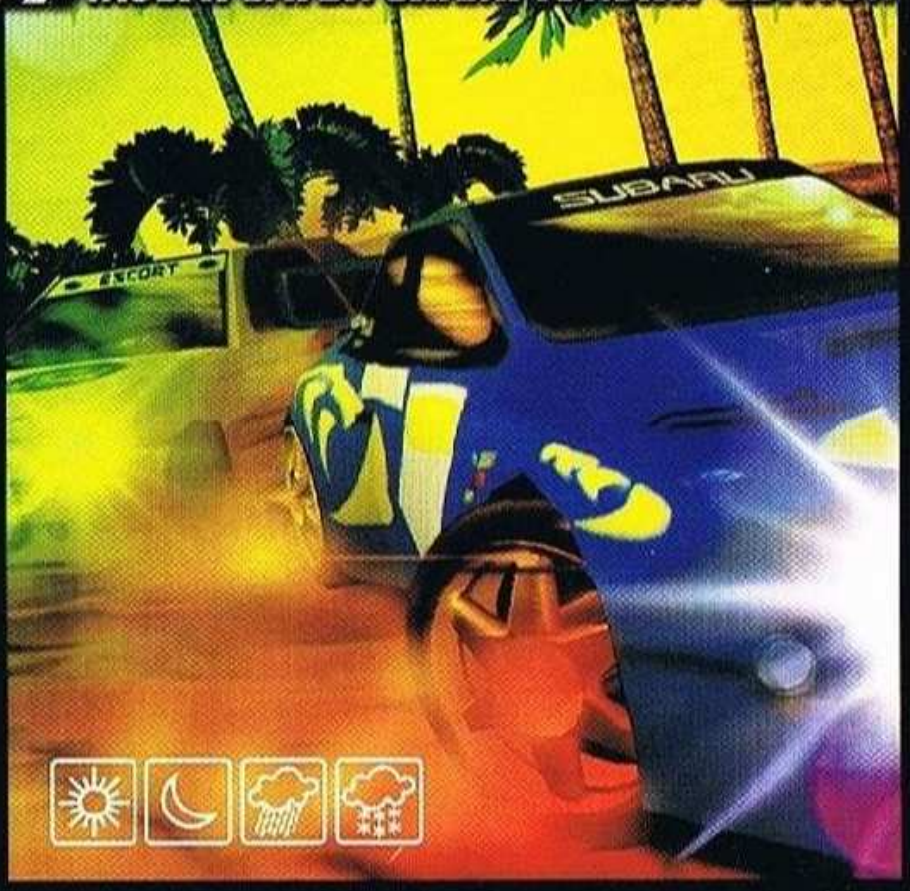
VRALYPCS2FN/B

V-RALLY

MULTIPLAYER CHAMPIONSHIP EDITION



PC CD ROM

3Dfx

INFOGRAMES

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertiges, troubles de la vision, contractions des yeux ou des muscles, pertes de conscience, troubles de l'orientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

- *Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.*
- *Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.*
- *Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.*
- *Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.*
- *En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.*

V-RALLY

MULTIPLAYER CHAMPIONSHIP EDITION

page 4 **Guide d'installation**

Configuration nécessaire
Installation et désinstallation de V-Rally
Lancement

page 6 **Guide technique**

DirectX 6
Fichier Lisez-moi

page 6 **Guide de jeu**

Démarrage du jeu
page 8 Arcade
page 9 Championnat
page 10 Contre la montre
page 10 Nombre de joueurs
page 11 Réglages du joueur
page 14 Options de jeu
page 14 Réglages de la voiture
page 15 Pause
page 15 Conseils de conduite

Guide d'installation

Configuration nécessaire

Vous venez d'acheter le jeu V-Rally. Pour une performance optimale du jeu, vous devez posséder la configuration minimale indiquée ci-dessous. Si votre ordinateur n'offre pas la configuration appropriée ou si vous avez le moindre doute, n'hésitez pas à contacter votre revendeur.

Processeur Pentium 166 MMX minimum,
Microsoft® Windows® 95 ou 98,
DirectX 6™,
16 Mo de Ram,
Lecteur de CD-Rom (4x),
Carte voodoo, ou toute carte vidéo 3D entièrement compatible DirectX 6, de 4 Mo de mémoire minimum.
Cartes son compatible DirectX 6,

Si vous possédez un Joystick ou un volant, il doit être compatible DirectX 6.

Installation et désinstallation de V-Rally

Vous devez installer V-Rally sur votre disque dur. Pour ce faire, insérez le CD dans le lecteur de CD-Rom. Au bout de quelques instants, le CD tourne automatiquement et un menu vous permettant de lancer le programme d'installation apparaît alors. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur l'icône « Poste de travail » puis sur l'icône « V-Rally ».

Sélectionnez la langue de votre choix, cliquez sur « install V-Rally », puis suivez les instructions apparaissant à l'écran. Le jeu est copié dans les répertoires de votre disque dur par défaut, mais si vous ne souhaitez pas utiliser ces répertoires, vous pouvez en choisir d'autres.

Une fois V-Rally installé, vous avez la possibilité d'installer DirectX 6.
Il vous suffit pour cela d'insérer le CD dans votre lecteur de CD-Rom ou de double-cliquer sur l'icone « V-Rally » dans « Poste de travail », puis de cliquer sur « install DirectX ». V-Rally a été conçu pour tourner sur ce système informatique. Si vous avez déjà installé la version 5 de DirectX ou si vous ne savez pas quelle version vous possédez, nous vous recommandons d'installer la version fournie avec V-Rally.

Si, pour quelque raison que ce soit, le jeu ne se lance pas automatiquement, vous pouvez lancer le programme d'installation manuellement. Insérez le CD dans le lecteur de CD-Rom, cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches Windows, puis choisissez Exécuter et tapez d:\launchvr (si D est bien la lettre qui correspond à votre lecteur de CD-Rom).

Pour désinstaller V-Rally, cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches Windows, puis sélectionnez « uninstall V-rally » dans « Programmes\V-Rally multiplayer championship edition » dans le menu « démarrer ».
Le programme désinstalle alors automatiquement le jeu.

Lancement

Il existe deux façons de lancer V-Rally :

la première consiste à insérer le CD dans le lecteur de CD-Rom, puis à cliquer sur le bouton « play V-Rally » dans le menu qui apparaît ;

la seconde consiste à cliquer sur l'icone du menu démarrer. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, sélectionnez ensuite « Programmes\V-Rally multiplayer championship edition\Play V-Rally », en choisissant l'icône correspondant au type d'affichage de votre choix, 3Dfx si vous possédez une carte 3Dfx voodoo 1 ou 2 ou banshee, ou DirectX si vous possédez une autre carte 3D entièrement compatible DirectX.

Guide technique

DirectX 6

DirectX est une application qui permet aux jeux de tourner sur n'importe quel PC. V-Rally a été conçu pour fonctionner avec la version 6 de DirectX. Si vous possédez cette version sur votre PC, inutile de la réinstaller. Néanmoins, certains jeux anciens installent d'autres versions de DirectX sur votre disque dur. Il vous faut alors réinstaller DirectX 6 à l'aide de sa copie fournie sur le CD V-Rally.

Fichier Lisez-moi

Depuis la rédaction de ce manuel, certaines modifications ont pu être apportées au jeu. Reportez-vous au fichier Lisez-moi, installé dans le répertoire du disque dur de votre PC. Cliquez sur le bouton « read-me » dans le menu qui apparaît lorsque vous insérez votre CD dans le lecteur de CD-Rom.

Guide de jeu

Démarrage du jeu

V-Rally vous permet de jouer en réseau ou tout seul (si vous souhaitez obtenir de plus amples informations sur le jeu en réseau, reportez-vous au fichier Lisez-moi).

Le menu principal vous propose trois différents modes de jeu en plus des options de jeu. Utilisez les touches du clavier pour vous déplacer dans les menus et le jeu.

Les touches par défaut sont les suivantes :

Fonctions	Clavier
Sélectionner une option	Entrée
Accélérer	Q
Freiner	W
Changer de vue	S
Utiliser le frein à main	maj gauche
Aller à gauche	C
Aller à droite	V
Vue arrière	X
Passer les vitesses	G
Rétrograder	B
Pause ou démarrage	P

Si vous voulez utiliser une manette de jeu, ou un volant, ou changer les touches du clavier, vous pouvez faire cela en allant dans « réglages du joueur » dans le menu principal puis dans « configuration des manettes de jeu », là, vous trouverez un tableau semblable à celui présenté ci-dessus. Pour changer un contrôle, placez vous sur la fonction et cliquez dessus puis appuyez sur la touche que vous voulez utiliser (ou déplacez votre volant dans la direction que vous voulez lui assigner).

Exemple : pour changer la touche qui permet de tourner à gauche, placez-vous sur la fonction « aller à gauche » puis cliquez sur enter (ou placez votre curseur souris sur la fonction puis cliquez dessus) et quand un message vous le demande, appuyez sur la nouvelle touche que vous voulez assigner à la fonction (ou tournez le volant à gauche).



ARCADE

Avant de vous lancer dans la course

Le mode ARCADE est un mode progressif, vous ne pourrez continuer à jouer que si vous arrivez à chaque étape dans le temps imparti. Chaque course est découpée en plusieurs « checkpoints » et vous avez à chaque fois un temps limité pour arriver au « checkpoint » suivant. Par défaut, vous commencez en mode ARCADE, lorsque vous avez terminé le mode ARCADE Easy, vous pouvez accéder au mode ARCADE Medium, puis au mode ARCADE Hard.

Chaque mode propose plus de courses :

ARCADE Facile : 4 courses,
ARCADE Moyen : 6 courses,
ARCADE Expert : 8 courses.

Lorsque vous avez choisi votre mode, vous pouvez déterminer le nombre de tours (2 à 6 par course), puis sélectionner votre voiture ou en changer. Si vous voulez donner plus de chance à votre adversaire, choisissez l'option BOOSTER LA VOITURE LA MOINS RAPIDE.

Pour ce mode, il n'est pas nécessaire de battre les autres voitures, il suffit de respecter les temps.

Dans le feu de l'action

Lorsque vous démarrez en mode ARCADE, vous disposez de trois crédits, vous donnant chacun une deuxième chance. Si vous remportez une course, vous gagnez un autre crédit.

À l'arrivée

À la fin de chaque course, le mode REPLAY est lancé. Votre meilleur temps, votre vitesse moyenne et votre temps par tour sont affichés à l'écran.

CHAMPIONNAT

Avant le démarrage

Lorsque vous avez sélectionné CHAMPIONNAT dans le menu principal, vous avez la possibilité de démarrer un nouveau CHAMPIONNAT ou de charger une partie précédemment sauvegardée sur votre disque dur. Vous pouvez alors choisir le nombre de tours des courses (2 à 6). Si la course est une spéciale il n'y aura qu'un tour.

N'oubliez pas de sélectionner votre voiture ou d'en changer.

Vous pouvez maintenant sélectionner un rallye parmi les 8 suivants :

V-RALLY Indonesia,
V-RALLY Spain,
V-RALLY Corsica,
V-RALLY French Alps,
V-RALLY England,
V-RALLY Safari,
V-RALLY New Zealand,
V-RALLY Sweden.

Chaque rallye dispose de 3 courses, de jour ou de nuit, sur route ou sur piste, sous un soleil de plomb ou une pluie battante !

L'écran de présentation du rallye apparaît alors et affiche la première spéciale et ses caractéristiques (route, météo, heure de course). Vous pouvez alors, comme pour le mode ARCADE, paramétrer votre bolide grâce aux Options de la voiture.

À l'arrivée

Votre place est calculée en fonction des chronos réalisés pour les trois courses :

5 points pour une victoire,
3 points pour la deuxième place,
1 point pour la troisième et enfin
zéro point si vous arrivez dernier.

Votre place dans le CHAMPIONNAT s'affiche alors.

Pour quitter le championnat, vous devez sélectionner l'option QUITTER LE CHAMPIONNAT. Vous avez alors la possibilité de sauvegarder votre partie et votre place sur votre disque dur.

Le tableau récapitulatif de vos points et meilleurs temps s'affiche lorsque vous avez couru les 3 courses d'un rallye.

Il vous faudra courir les huit championnats si vous voulez finir le mode championnat.

CONTRE LA MONTRE

Avant de vous lancer dans d'autres modes, vous pouvez évaluer vos talents de pilote en mode ARCADE et CHAMPIONNAT. Deux modes de course vous sont alors proposés :

1 *Mode Ghost :*
Si vous jouez seul, votre meilleur tour est sauvegardé automatiquement. Vous pouvez évaluer vos talents de pilote en temps réel, puisque la voiture conduite au cours du meilleur essai apparaît ensuite en transparence pendant les autres tours !
Le Gap indique alors la différence entre le meilleur chrono et celui du tour actuel .

2 *Mode Single : Vous êtes seul en course, sans voiture Ghost.*
Toutes les courses du mode championnat sont accessibles. Pour les courses du mode arcade, il vous faudra finir le mode arcade easy si vous voulez essayer les courses du mode arcade medium en contre la montre.

NOMBRE DE JOUEURS

Cette option vous permet de choisir si vous voulez jouer tout seul ou à deux sur le même ordinateur.

RÉGLAGES DU JOUEUR



Ce menu vous offre la possibilité de modifier le paramétrage de chaque pilote en sélectionnant l'une des options suivantes :

- *SELECTION DU JOUEUR :*

  Cette option vous permet de choisir un joueur pour qui les changements d'options suivantes seront validées.

- *SELECTION DE LA VOITURE :*

  C'est ici que vous sélectionnez votre bolide parmi les plus prestigieux du Championnat du monde, vous pouvez voir chaque voiture dans cet écran en cliquant sur les flèches de chaque côté de l'écran ou bien en utilisant les flèches de direction de votre clavier, pour choisir une voiture, il suffit de la sélectionner puis de cliquer sur « OK », ou bien d'appuyer sur « entrée » sur votre clavier.

- *BOITE DE VITESSE :*

  Manuelle ou automatique

- *CONFIGURATION DES MANETTES DE JEU :*

  C'est ici que vous pouvez configurer vos manettes de jeu comme il est indiqué dans le paragraphe 1 « démarrage du jeu ».

- *AFFICHAGE DE LA VITESSE :*

  Votre vitesse s'affiche en kilomètres (km/h) ou en miles (mph), selon votre préférence.

Toyota Corolla WRC

4 roues motrices
2.0 Litres Turbo
Puissance maxi : 300 cv à 5700 tr/mn
Couple maxi : 52 kg/m à 4000 tr/mn
Poids : 1230 kg



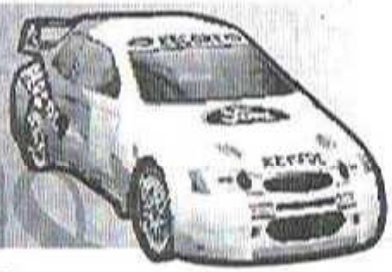
Subaru Impreza WRC



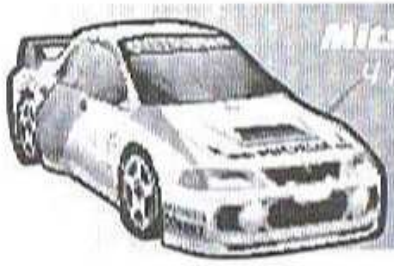
4 roues motrices
2.0 Litres Turbo
Puissance maxi : 300 cv à 5500 tr/mn
Couple maxi : 45 kg/m à 4000 tr/mn
Poids : 1300 kg

Ford Escort WRC

4 roues motrices
2.0 Litres Turbo
Puissance maxi : 300 cv à 6250 tr/mn
Couple maxi : 41 kg/m à 5000 tr/mn
Poids : 1230 kg



Mitsubishi Lancer Ev.IV WRC



4 roues motrices
2.0 Litres Turbo
Puissance maxi : 300 cv à 6000 tr/mn
Couple maxi : 45 kg/m à 4000 tr/mn
Poids : 1280 kg

Renault Maxi Mégane

Traction
2.0 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 270 cv à 8400 tr/mn
Couple maxi : 26 kg/m à 6200 tr/mn
Poids : 960 kg





Peugeot 106 Maxi
Traction
1.6 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 200 cv à 9000 tr/mn
Couple maxi : 18 kg/m à 6500 tr/mn
Poids : 880 kg

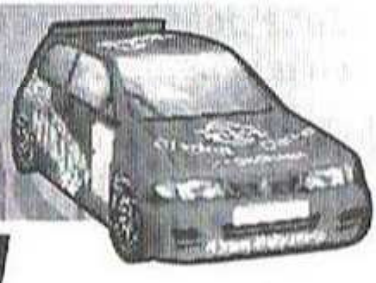
Peugeot 306 maxi
Traction
2.0 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 275 cv à 8800 tr/mn
Couple maxi : 26 kg/m à 6500 tr/mn
Poids : 960 kg





Citroën Saxo kit-car
Traction
1.6 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 195 cv à 8700 tr/mn
Couple maxi : 17,8 kg/m à 6200 tr/mn
Poids : 880 kg

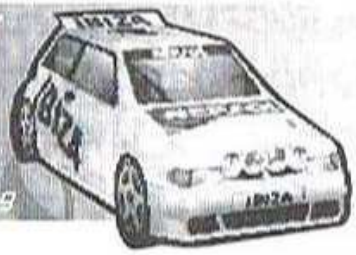
Nissan Almera kit-car
Traction
2.0 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 265 cv à 8000 tr/mn
Couple maxi : 26 kg/m à 6000 tr/mn
Poids : 960 kg





Skoda Felicia kit-car
Traction
2.0 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 200 cv à 7000 tr/mn
Couple maxi : 18 kg/m à 5500 tr/mn
Poids : 880 kg

Seat Ibiza kit-car
Traction
2.0 Litres Atmosphérique
Puissance maxi : 265 cv à 8000 tr/mn
Couple maxi : 26 kg/m à 6000 tr/mn
Poids : 960 kg





OPTIONS DE JEU

- DIFFICULTÉ DU JEU :
  Débutant, Confirmé ou Expert
- FRACTIONNEMENT ÉCRAN :
  Si vous jouez à deux, sélectionnez l'option de fractionnement vertical ou horizontal de l'écran.
- OPTIONS DU SON :
  Vous pouvez, suivant l'équipement dont vous disposez, régler la qualité sonore du jeu. Réglez ensuite les différents volumes à votre convenance : volume Copilote, Musique ou Ambiance.
  Vous pouvez également choisir la musique de fond.
- GAMMA CORRECTION :
  Cette option vous permet de diminuer ou d'augmenter la luminosité du jeu uniquement. C'est une option de certaines cartes 3D.
- RÉINITIALISER VOTRE STATUS :
  Vous permet de revenir aux paramètres par défaut.

RÉGLAGES DE LA VOITURE

Vous avez la possibilité de régler votre voiture selon les caractéristiques des courses affichées à l'écran. Vous pouvez accéder à cette option juste avant de lancer une course.

- SUSPENSION : souple, normale ou dure
- RAPPORTS DE BOITE DE VITESSE : courts, normaux ou longs
- BOITE DE VITESSE : automatique ou manuelle
- Voiture SOUS-VIREUSE ou SURVIREUSE (voir Conseils de pilotage).

PAUSE

Vous pouvez geler la partie à tout moment. Le mode Pause vous propose plusieurs autres options selon le mode que vous avez choisi (options de voiture, options du son, quitter la partie, etc.). Pour lancer le mode Pause en cours de partie, appuyez sur la touche « Échap » ou « P ».

CONSEILS DE CONDUITE

Bien négocier les virages :

Quels que soient le revêtement et le virage :

Freinez en ligne droite, ne touchez pas aux pédales quand vous entamez votre virage, braquez vers la corde, redressez, puis accélérez.
Regardez loin devant vous.
Freinez progressivement, et non par à-coups.
Ne bloquez pas les roues.
Accélérez progressivement, sans écraser la pédale d'accélérateur.

Utilisation du frein à main :

Quel que soit le revêtement, pour les virages en épingle à cheveux ou pour éviter les collisions de plein fouet, freinez normalement, braquez légèrement, relâchez la pédale de frein, tirez le frein à main brièvement mais énergiquement : la tenue de route est moins bonne et la voiture chasse vers l'arrière. Lorsque vous approchez de la corde, reprenez de la vitesse ou prenez une profonde inspiration.

Conduite sur neige ou chaussée boueuse :

Pour les virages longs ou serrés :

lors d'un virage contrôlé, faites déraper doucement votre voiture. Au moment de l'accélération, braquez dès l'entrée du virage, comme si vous

souhaitiez couper en travers, relâchez ensuite soudainement la pédale d'accélérateur : la voiture dérape alors.
Contrôlez ce dérapage en dosant avec l'accélérateur.
À la sortie du virage, reprenez de la vitesse, en roulant droit devant vous (ne contre-braquez pas).

Pour les virages particulièrement serrés, qui ne s'inscrivent pas sur une grande courbe :

contre-braquez, effectuez un dérapage contrôlé, mais en braquant dans la direction opposée au virage. Si votre voiture dérape quelques mètres avant l'intérieur du virage, braquez doucement dans la bonne direction, et contrôlez le dérapage avec l'accélérateur. Veillez à ne pas « jouer » avec le volant, ni à sur-braquer, dé-braquer puis contre-braquer.

Bosses

Si vous souhaitez vous envoler, accélérez sur la bosse, et coupez les gaz une fois en l'air. Pour amortir l'effet d'une bosse et donc éviter d'être propulsé trop haut, freinez d'un coup sec en arrivant sur la bosse pour abaisser l'avant de la voiture, puis reprenez de la vitesse.

Sous-virage

Cela correspond à une perte d'adhérence du train avant dans un virage. Levez toujours le pied.

Survirage

Cela correspond à une perte d'adhérence du train arrière dans un virage. Avec une traction avant ou une quatre roues motrices, prenez de la vitesse pour reporter du poids sur les roues arrière.

SERVICES CLIENTS ET HOTLINE

En cas de problème, contactez votre revendeur ou notre hotline :

- *E-mail : support@infogrames.fr*
- *Tél : 04 72 53 32 00*
- *Fax : 04 72 53 32 50*
- *Adresse postale :*

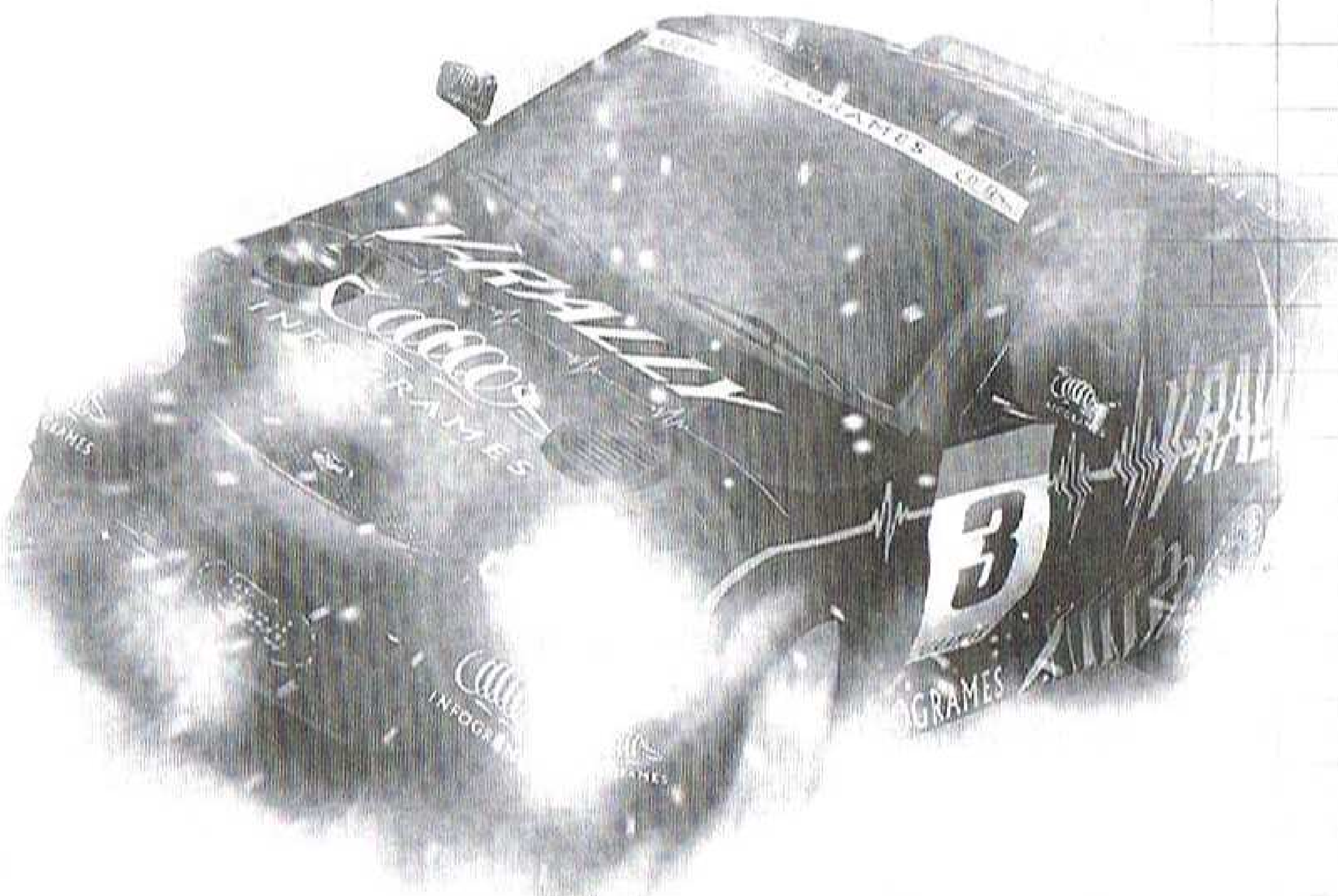
  Infogrames France
  Service Hotline
  4, rue des draperies
  69532 St cyr au Mont d'or Cedex

Ou visitez le site d'Infogrames à l'adresse suivante :

- *http://www.infogrames.fr*

et

- *http://www.v-rally.com*


V-RALLY
INFOGRAMES
3

V-RALLY

MULTIPLAYER CHAMPIONSHIP EDITION

pagina 20 Installatie-handleiding

Vereiste configuratie
V-Rally installeren en verwijderen
Opstarten

pagina 22 Technische handleiding

DirectX 6
Leesmij-bestand

pagina 22 Spelhandleiding

Het spel opstarten
pagina 24 Arcade
pagina 25 Championship (kampioenschap)
pagina 26 Time trial (tijdrit)
pagina 26 Number of Players (aantal spelers)
pagina 27 Player Settings (speler-instellingen)
pagina 30 Game Options (spelopties)
pagina 30 Car Settings (auto-instellingen)
pagina 31 Pause (pauzeren)
pagina 31 Praktische tips

Installatie-handleiding

Vereiste configuratie

U heeft zojuist het spel V-Rally gekocht. Voor een optimale werking van het spel dient u minimaal te beschikken over de onderstaande configuratie. Als uw computer niet aan deze configuratie voldoet, of wanneer u dat niet zeker weet, adviseren wij u contact op te nemen met uw leverancier.

Pentium 166 MMX of hoger,
Microsoft® Windows® 95,
DirectX 6™,
16 MB RAM,
CD-ROM-station (4x),
Een voodoo-kaart of een 3D-videokaart 100% compatibel met DirectX 6 voorzien van 4 MB of meer geheugen,
Geluidskaart geheel compatibel met DirectX 6,

Als u een joystick of een stuurwiel gebruikt, dan moet deze volledig compatibel zijn met DirectX6.

V-Rally installeren en verwijderen

U dient V-Rally op uw vaste schijf te installeren. Plaats hiervoor de CD in het CD-ROM-station. Na enige tijd begint de CD vanzelf te draaien en verschijnt er een menu waarmee u het installatieprogramma kunt opstarten. Wanneer dit niet het geval is, dubbelklikt u op het pictogram "Deze computer". Vervolgens dubbelklikt u op het pictogram "V-Rally".

Kies de gewenste taal en klik op "install V-Rally" en volg de aanwijzingen die op het scherm verschijnen. Het spel wordt gekopieerd in de standaard-directories op de vaste schijf van uw computer, maar wanneer u deze directories niet wilt gebruiken kunt u ook een andere kiezen.

Zodra V-Rally is geïnstalleerd, kunt u eventueel DirectX 6 installeren. Hiervoor plaatst u de CD in het CD-ROM-station, of dubbelklikt u op het pictogram 'V-Rally' in het venster 'Deze computer' en klikt u vervolgens op 'Install DirectX'. V-Rally is speciaal ontworpen om met deze toepassing te werken. Als u reeds de versie 5 van DirectX heeft geïnstalleerd, of als u niet zeker weet welke versie u eerder heeft geïnstalleerd, adviseren wij u de versie te installeren zoals die bij V-Rally geleverd wordt. Wanneer, voor wat voor reden dan ook, het spel niet automatisch laadt, kunt u het installatieprogramma handmatig opstarten. Plaats de CD-ROM in uw CD-ROM-station, kies de knop Start in de menubalk van Windows. Kies vervolgens de optie Uitvoeren en typ D:\LAUNCHVR (waarbij de letter D staat voor uw CD-ROM-station).

Om V-Rally van uw vaste schijf te verwijderen, klikt u op de knop Start in de taakbalk van Windows 95 en kiest u "Uninstall V-Rally" in "Programs\V-Rally multiplayer championship edition" in het menu Start. Het programma zal de installatie van het spel automatisch ongedaan maken.

Opstarten

U kunt V-Rally op twee manieren opstarten:

De eerste mogelijkheid is om de CD in het CD-ROM-station te doen, te wachten tot het menu verschijnt en dan op de knop "Play V-Rally" te klikken om het spel op te starten.

De tweede mogelijkheid is via het menu Start: Klik op de knop Start in de taakbalk van Windows, kies vervolgens "Programs\V-Rally multiplayer championship edition\Play V-Rally" en kies daarbij het pictogram van het type display dat u wilt, 3dfx als u een Voodoo 1 of 2 of Banshee 3Dfx-kaart heeft, of DirectX als u een andere 3D-kaart heeft die 100% compatibel is met DirectX.

Technische handleiding

DirectX 6

DirectX is een hulpprogramma dat mogelijk maakt om spellen op allerlei merken PC-computers te laten functioneren. V-Rally is ontworpen voor de versie 6 van DirectX. Als u de versie 6 reeds op uw computer heeft geïnstalleerd, hoeft u deze niet opnieuw te installeren. Echter, soms installeren oudere spellen andere vesies van DirectX op uw computer. Dan kan het nodig zijn dat u DirectX 6 opnieuw moet installeren met behulp van de kopie die op uw V-Rally CD-ROM staat.

Leesmij-bestand

Er kunnen nog wijzigingen zijn doorgevoerd nadat deze handleiding werd voltooid. Voor deze informatie wordt u verwezen naar het Readme-bestand dat in dezelfde map staat op de vaste schijf van uw computer. Klik op de knop "Read-me" in het menu dat verschijnt wanneer u de CD in het CD-ROM-station plaatst.

Spelhandleiding

Het spel opstarten

U kunt V-Rally alleen of in een netwerk spelen (meer informatie over het spelen in een netwerk vindt u in het Readme-bestand).

In het hoofdmenu vindt u drie verschillende spelmodes plus talrijke spelopties. Gebruik de pijltoetsen om u te verplaatsen in de menu's en in het spel.

De standaardfuncties van de toetsen zijn als volgt:

Functies	Toetsenbord
Een optie selecteren	Enter
Versnellen	A
Remmen	Z
Gezichtshoek veranderen	S
De handrem aantrekken	Linker Shift
Naar links draaien	C
Naar rechts draaien	V
Achteraanzicht	X
Een versnelling hoger schakelen	G
Een versnelling lager schakelen	B
Pauzeren of starten	P

Als u een joystick of een stuurwiel wilt gebruiken of de functies van de toetsen wilt wijzigen, gaat u naar de optie "Player settings" (Speler-instellingen) in het hoofdmenu en kiest u vervolgens "Controller configuration" (Configuratie van de controller). Daar vindt u een tabel die lijkt op de bovenstaande tabel. Om een bepaalde functiekoppeling te wijzigen gaat u naar de betreffende functie en drukt u op de nieuwe toets die u wilt gebruiken (of draait u het stuur in de richting die u wilt toewijzen).

Voorbeeld: om de toets te wijzigen waarmee u naar links draait, gaat u eerst op de functie "Left" (Naar links draaien) staan. Vervolgens klikt u op Enter (of plaatst u de cursor op die functie en klikt u erop). U zult daar gevraagd worden om op de nieuwe toets die u wilt toewijzen te drukken (of draait u het stuur naar links).



ARCADE

Voordat u begint te rijden

De ARCADE-mode is een geleidelijk moeilijker wordende spelmode: u kunt alleen verder als u binnen de gestelde tijd elke etappe aflegt. Elke rit is onderverdeeld in meerdere "controlepunten" en u heeft steeds maar een bepaalde tijd om u te melden bij het volgende controlepunt.

Standaard begint het ARCADE-spel op de stand Easy (gemakkelijk). Zodra u het ARCADE Easy-niveau hebt gehaald, kunt u verder gaan op het ARCADE Medium-niveau en daarna doorgaan met het ARCADE Hard-niveau.

Elk niveau bevat een verschillend aantal proeven: ARCADE Easy: 4 races, ARCADE Medium: 6 races en ARCADE Hard: 8 races.

Zodra u een keuze heeft gemaakt, kunt u het aantal rondes (van 2 tot 6 per race) bepalen en uw auto veranderen. Indien u uw tegenstander een beetje meer kansen wilt geven, kies dan de optie SLOWER CAR BOOST.

In deze mode is het niet nodig de andere auto's te verlaan, wacht gewoon uw tijd af.

Tijdens de race

Wanneer u opstart in de ARCADE-mode, heeft u drie "Credits" (jokers); elke joker geeft u recht op een tweede kans. Wanneer u een race wint, krijgt u er een joker bij.

Bij aankomst

Aan het einde van elke race, begint de REPLAY-mode (Herhaling). Uw beste tijd, gemiddelde snelheid en rondetijd verschijnen op het scherm.

CHAMPIONSHIP

Voordat u begint te rijden

Als u de optie CHAMPIONSHIP (kampioenschap) kiest in het hoofdmenu, heeft u de mogelijkheid om een nieuw KAMPIOENSCHAP te starten, of om een reeds begonnen spel te laden dat u heeft opgeslagen op uw vaste schijf. Vervolgens kunt u het aantal rondes per race selecteren (van 2 tot 6). Als de race een etappe is, is er slechts één ronde.

Vergeet niet uw auto te selecteren of te veranderen.

U heeft nu de keuze uit 8 verschillende rally's:

V-RALLY Indonesia,
V-RALLY Spain,
V-RALLY Corsica,
V-RALLY French Alps,
V-RALLY England,
V-RALLY Safari,
V-RALLY New Zealand,
V-RALLY Sweden.

Elke rally bestaat uit 3 races: Overdag of 's nachts, op de weg of op een circuit, onder een snikhete zon of in de stromende regen!

Het rallyscherm verschijnt nu en kondigt de eerste speciale etappe en de bijbehorende karakteristieken aan (weers- en wegomstandigheden en tijdstip) , zodat u uw auto kunt aanpassen via de Car Settings (auto-instellingen).

Bij aankomst

Uw plaats wordt berekend naar gelang de tijd voor de drie races van de rally geduurd hebben. U krijgt:

5 punten voor een eerste plaats,
3 punten voor een tweede plaats,
1 punt voor een derde plaats en
0 voor een laatste plaats.

Uw classificatie in het kampioenschap wordt nu weergegeven.

Kies de optie ABORT CHAMPIONSHIP (kampioenschap verlaten) om de kampioenschappen te verlaten. U kunt dan uw spelstand en uw plaatsing op de vaste schijf opslaan.

Nadat de drie races van de rally zijn afgelegd, verschijnen uw beste tijden en uw punten op het scherm.

U dient alle acht kampioenschappen te rijden, als u de kampioenschaps-mode wilt afmaken.

TIME TRIAL (TIJDRIT)

Voordat u met één van de andere spelmodes begint, kunt u eerst gaan oefenen in de ARCADE-mode en in de KAMPIOENSCHAPs-mode. Er zijn twee race-modes beschikbaar:

- Ghost-mode (spook-mode):

Uw beste ronde wordt automatisch bewaard. U kunt onmiddellijk uw talenten als coureur beoordelen, omdat de auto waarmee u de beste tijd heeft behaald als een doorzichtige "spookauto" bij de volgende rondes opnieuw meerijdt!

De Gap (intervaltijd) geeft dan het verschil aan tussen de tijd die u nu rijdt en die van de beste ronde.

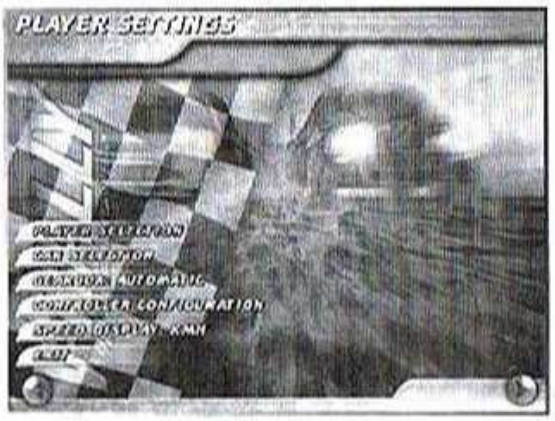
- Single-mode (alleen-mode): U rijdt alleen, zonder de Ghost-wagen.

Voor de tijdritten zijn alle races van de Championship-mode (kampioenschapsmode) toegankelijk, maar voor de races in de Arcade-mode zijn alleen die races mogelijk, waartoe u toegang heeft op basis van uw vroegere prestaties. Dus om in de Time Trial-mode (tijdrit-mode) de races van het Arcade Medium-niveau te kunnen oefenen, moet u eerst de Arcade Easy-mode hebben afgemaakt.

NUMBER OF PLAYERS (AANTAL SPELERS)

Via deze optie kunt u kiezen, of u alleen of met twee personen op dezelfde computer wilt spelen.

PLAYER SETTINGS (SPELER-INSTELLINGEN)



Met behulp van dit menu kunt u de instellingen van elke coureur afzonderlijk regelen door één van de volgende opties te kiezen:

- *PLAYER SELECTION (spelerkeuze):*
  Met deze optie kiest u de speler voor wie de volgende opties zullen gelden.

- *SELECT CAR (auto kiezen):*
  Hier kiest u een van auto's uit de lijst van de beroemdste auto's die meedoen met het wereldkampioenschap; u kunt de verschillende auto's op dit scherm afbeelden door op de pijlen te klikken aan weerszijden van dit scherm, of door de pijltoetsen te gebruiken van uw toetsenbord. Om een bepaalde auto te kiezen, zorgt u dat deze is afgebeeld en klikt u vervolgens op "OK" of drukt u op de toets "Enter" van uw toetsenbord.

- *GEARBOX (versnellingsbak):*
  Handgeschakelde of automatische versnelling.

- *CONTROLLER CONFIGURATION (Configuratie van de controller):*
  Hier kunt u uw joystick configureren zoals is aangegeven in paragraaf "Het spel opstarten".

- *SPEED DISPLAY (snelheidsmeter):*
  U knunt uw snelheid in kilometers (km/h) of in mijlen (mph), laten weergeven.

Toyota Corolla WRC

Vierwielaandrijving
Motor: 2.0 Liter Turbo
Max. Vermogen: 300 PK aan 5700 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 52 kg/m aan 4000 tpm
Gewicht: 1230 kg



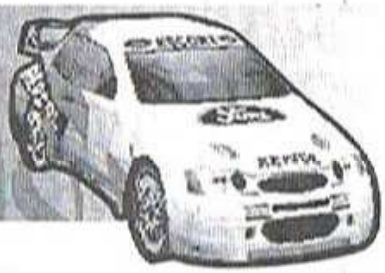


Subaru Impreza 555 WRC

Vierwielaandrijving
2.0 Liter Turbo
Max. Vermogen: 300 PK aan 5600 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 45 kg/m aan 4000 tpm
Gewicht: 1300 kg

Ford Escort WRC

Vierwielaandrijving
2.0 Liter Turbo
Max. Vermogen: 300 PK aan 6250 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 41 kg/m aan 5000 tpm
Gewicht: 1230 kg





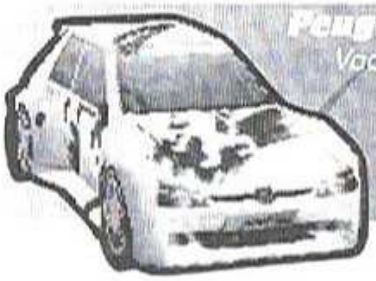
Mitsubishi Lancer Ev.IV WRC

Vierwielaandrijving
2.0 Liter Turbo
Max. Vermogen: 300 PK aan 6000 tr/mn
Max. Aandrijfkoppel: 45 kg/m aan 4000 tpm
Gewicht: 1280 kg

Renault Maxi Mégane

Voorwielaandrijving
2.0 Liter Atmosferisch
Max. Vermogen: 270 PK aan 8400 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 26 kg/m aan 6200 tpm
Gewicht: 960 kg





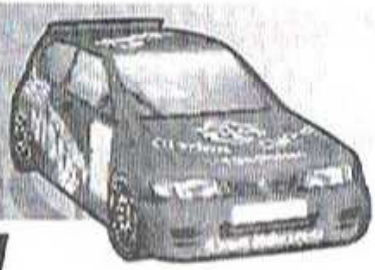
Peugeot 106 Maxi
Voorwielaandrijving
1.6 Liter Atmosferisch
Max. Vermogen: 200 PK aan 9000 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 18 kg/m aan 6500 tpm
Gewicht: 880 kg



Peugeot 306 maxi
Voorwielaandrijving
2.0 Liter Atmosferisch
Max. Aandrijfkoppel: 275 PK aan 8800 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 26 kg/m aan 6500 tpm
Gewicht: 960 kg



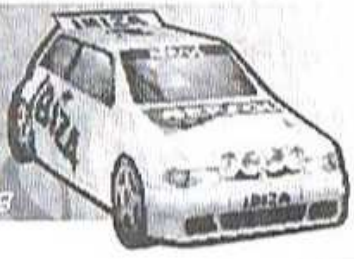
Citroën Saxo kit-car
Voorwielaandrijving
1.6 Liter Atmosferisch
Max. Aandrijfkoppel: 195 PK aan 8700 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 17,8 kg/m aan 6200 tpm
Gewicht: 880 kg



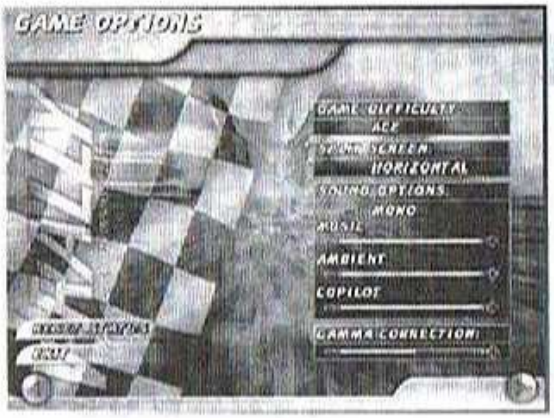
Nissan Almera kit-car
Voorwielaandrijving
2.0 Liter Atmosferisch
Max. Aandrijfkoppel: 265 PK aan 8000 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 25 kg/m aan 6000 tpm
Gewicht: 960 kg



Skoda Felicia kit-car
Voorwielaandrijving
2.0 Liter Atmosferisch
Max. Aandrijfkoppel: 200 PK aan 7000 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 18 kg/m aan 5500 tpm
Gewicht: 880 kg



Seat Ibiza kit-car
Voorwielaandrijving
2.0 Liter Atmosferisch
Max. Aandrijfkoppel: 265 PK aan 8000 tpm
Max. Aandrijfkoppel: 25 kg/m aan 6000 tpm
Gewicht: 960 kg



GAME OPTIONS (SPELOPTIES)

- GAME DIFFICULTY (moeilijkheidsgraad) : ROOKIE (beginneling), PRO (pro), ACE (crack).
- SPLIT SCREEN (gesplitst scherm): Indien er twee spelers zijn, kiest u voor een vertical (verticale) of horizontal (horizontale) splitsing van het scherm.
- SOUND OPTIONS (geluidsopties): U kunt, afhankelijk van uw apparatuur, de geluidskwaliteit aanpassen. Geef vervolgens het gewenste volume aan: Voor de Copilot Volume (stem bijrijder), voor de Music Volume (muziek) en voor de Ambient Volume (achtergrondgeluiden). U kunt tevens de achtergrondmuziek kiezen.
- GAMMA CORRECTION (gamma-correctie): Met deze optie kunt u de helderheid van het beeld tijdens het spel regelen. Deze optie bestaat voor sommige 3D-kaarten.
- RESET STATUS (opnieuw instellen): Met deze optie kunt u terugkeren naar de standaard instellingen.

CAR SETTINGS

U kunt de CAR SETTINGS (auto-instellingen) van uw auto aanpassen aan de karakteristieken van de races, zoals die op het scherm worden afgebeeld. U kunt deze optie net voor een race oproepen.

- SUSPENSION (ophanging): Soft, Medium of Expert (zacht, medium of hard)
- GEAR RATIO (versnelling): Short, Normal of Long (kort, normaal of lang)
- GEARBOX (versnellingsbak): Automatic of Manual (automatisch of handgeschakeld)
- OVERSTEER (overstuurd) of UNDERSTEER (onderstuurd): zie ook praktische tips.

PAUSE (PAUZEREN...)

U kunt op elk moment het spel bevriezen. In de Pauze-mode ziet u enkele extra opties naargelang de mode die u heeft gekozen (auto-instellingen, geluidsopties, het spel verlaten, enz.). Druk op de toets "Esc" of op de letter "P" om tijdens een race over te schakelen naar de Pauze-mode.

PRAKTISCHE TIPS

Het betere bochtenwerk:

Ongeacht het soort wegdek en het type bocht:

Rem in een rechte lijn, raak de pedalen niet aan wanneer u een bocht begint, stuur in de richting van de binnenkant van de weg, breng de wagen recht op de weg en geef gas. Blijf ver vooruit kijken.
Rem geleidelijk en niet met stoten.
Blokkeer de wielen niet.
Geef geleidelijk aan meer gas, zonder meteen het pedaal geheel in te trappen.

Gebruik van de handrem:

Ongeacht het soort wegdek, voor scherpe haarspeldbochten of om frontale botsingen te voorkomen: Rem normaal, draai lichtjes aan het stuur, laat de voetrem los en trek even heel hard aan de handrem. De achterwielen krijgen minder grip op de weg en de achterkant van de auto slipt. Als u de kant van de weg nadert, weer optrekken of diep ademhalen.

Rijden op wegen met modder of sneeuw:

Voor lange bochten of voor scherpe bochten:

Om snel en beheerst een bocht te nemen, brengt u de auto lichtjes zijwaarts aan het slippen. Als u optrekt, draait u meteen in het begin van de bocht aan

het stuur alsof u de bocht zou afsnijden. Laat plotseling het gaspedaal los; de auto gaat dan ietwat opzij schuiven. Controleer het schuiven met het gaspedaal. Aan het einde van de bocht, geeft u wat meer gas, zonder tegen te sturen en houdt u de wielen recht.

Voor erg scherpe bochten die geen onderdeel zijn van een lange bocht:

Als de auto door het tegensturen begint te schuiven, moet u de auto gecontroleerd terugschuiven door naar de andere richting van de bocht te sturen. Nadat de wagen enkele meters in de richting van de binnenkant van de bocht is geschoven, zet u de wielen recht en controleert u het schuiven met het gaspedaal. Begin nooit met het stuur te "spelen" door overmatig te sturen, recht te trekken en tegen te sturen.

Oneffenheden:

Indien u wilt springen moet u zo snel mogelijk over een oneffenheid rijden en het gaspedaal pas los laten, wanneer de wielen de grond niet meer raken. Om dit te vermijden, moet u vlak voor een kuil heel hard maar kort remmen om de voorkant van de auto omlaag te brengen, en daarna opnieuw optrekken.

Ondersturen:

Dit betekent dat de voorwielen in een bocht even los komen van de weg. U moet dan in ieder geval het gaspedaal los laten.

Oversturen:

Dit betekent dat de achterwielen in een bocht los komen van de weg. In een auto met voor- of vierwielaandrijving, geeft u gas om het gewicht naar de achterkant van de wagen te brengen.

KLANTENSERVICE EN HOTLINE

U kunt altijd telefonisch contact opnemen met het verkooppunt of onze klantenservice, op het volgende nummer:

Tel: 00-31-(0) 40-2393555

Fax: 00-31-(0) 40-2468940

Helpdesk: 00-31-(0) 40-2393580

Per post op het volgende adres:

Infogrames Benelux
Hotline service
Parklaan 81a
Postbus 2367
5600 CJ Eindhoven
Nederland

E-mailadres: helpdesk@infogrames.nl

Internet: http://www.infogrames.com

CREDITS

Bruno BONNELL presents
an INFOGRAMES
MULTIMEDIA production

Production
Emmanuelle Périgault-Vigier.
Sandrine Thierry.

Developed by
WHITE PARK BAY.

Technical Project Manager
Paul Ranson.

Programming
Garry K A Tunes.
Craig Weeks.
Paul Ranson.

Sound
Étienne SAINT PAUL.
Thierry CHANTIER.

Music
MOBY DICK.
CACAHUÈTES.

Voices
Hervé PANIZZI.
Martin PRILL.
Stephen MARTIN.
Bruno ZONCA.

Lead testers
Philippe LOUVET.
Sébastien MAYORGAS.
Olivier RAFFARD.
Olivier ROBIN.

Original team Development and Graphics by EDEN STUDIO

INFOGRAMES DEVELOPMENT SUPPORT GROUP

William HENNEBOIS.
Yannick TURBE.
Philippe PAQUET.
Benjamin LEGANGNEUX.
Hubert NOURRIGAT.

MARKETING

Marketing director:
Monique CRUSOT.
Product manager:
Franck GIROUDON.
Assistant:
Antoine MOLANT.

ART STUDIO

Emmanuelle TAHMAZIAN.
Patrick CHOUZENOUX.
Sylvie COMBET.
Olivier LACHARD.
Michel MÉGOZ.
Sophie MELIET.

TRANSLATION

Beate REITER.
Béatrice RODRIGUEZ.
Monika STEINHAUER.

SPECIAL THANKS TO

Ari VATANEN

CITROËN
Marcel ALLARD
Public Relations and
Communications Manager.
Guy LECOURT
Press attaché Sport.

FORD MOTOR
COMPANY LIMITED.

MITSUBISHI
MOTORS CORPORATION.

NISSAN MOTORSPORTS
EUROPE, DIDCOT, UK.
Dave WHITTOCK
General Manager Rally & Commercial.
Toby MOODY
PR Manager.

PEUGEOT
Jacques Christophe MIDEY
Communication and Publicity
Manager Europe
Jean-Pierre NICOLAS
Head of Competitions Department
Peugeot Sport.

PRODRIVE and the 555
Subaru World Rally Team.

RENAULT
Philippe TARDIVEL
Sport Programmes and
Partnerships Manager
Didier MARSAUD
Sport Press Attaché.

SEAT S.A.
Mar AYCART
Marketing department
Montse THORMANN
Advertising & Promotion,

SKODA France
Group WOLKSWAGEN France
Hervé de LABRITTE
Sales and Marketing Manager
SKODA
Laurent HATTON
Head of Sales and Marketing,

MICHELIN et Cie.

TOTAL Competition
Management.

© Infogrames Multimedia
1999

V-Rally is a trademark of Infogrames.

All rules and events represented in the game are fictitious and are made to create the best entertainment value in the video game. Results of the game will only reflect the ability of the player. The virtual vehicles in the game are not to be considered as a portrayal of reality. V-Rally game play and rules are copyrighted.

All vehicles, company names, trademarks and logos present in the game, are reproduced and used with the formal authorisation of the owners. Company names, logos and trademarks are protected by Intellectual Property Rights.

V-RALLY

MULTIPLAYER CHAMPIONSHIP EDITION



INFOGRAMES

©1999 INFOGRAMES · 3Dfx Interactive logo is a trademark of 3Dfx Interactive